

CONTACT

06 05 28 59 77

maxime.delarose1999@gmail.com

MDelarose.fr

Permis B · véhiculé

COMPÉTENCES

MOTEURS & LANGAGES

Unity 6 · C# · URP · Outils éditeur · Packages UPM · Unreal (Blueprint)

RÉALITÉ VIRTUELLE

XR Interaction Toolkit · OpenXR · Pico · Meta Quest · Interactions VR · Optimisation

ARCHITECTURE

DOTS / ECS · Jobs · Burst · Profiling

ONLINE

Multijoueur · Synchro réseau

PROJET & CONCEPTION

Specs fonctionnelles & techniques · Prototypage · Agile · Git · Accessibilité & RGPD · Game design

LANGUES

Français	Natif
Anglais	B1 · technique

INTÉRÊTS

Jeux vidéo, développement de jeux vidéo, manga, babyfoot.

MAXIME DELAROSE

Développeur Unity · Réalité virtuelle

Développeur Unity spécialisé en VR, en alternance chez DriVR où je développe des simulations de conduite immersives pour la prévention du risque routier. Formé au game design, je conçois des expériences VR immersives, performantes et pensées pour l'utilisateur.

EXPÉRIENCE

Développeur Unity VR — Alternance

Août 2025 – aujourd'hui

DriVR · Talence (33) · Prévention du risque routier par la VR

- **Développement des scénarios VR** : mises en situation de conduite courtes et immersives (angles morts PL/VL, distractions au téléphone, vitesse et perception du risque, distances de sécurité), du prototype à l'intégration finale.
- **Développement des systèmes techniques de l'application** : intégration des systèmes de questionnaire, des interactions VR et de la collecte de données interne à l'application.
- **Optimisation pour la VR** : profiling et optimisation des performances sur casques autonomes (Pico) pour garantir une expérience fluide et confortable.

PROJETS

Gun & Toys — Unreal Engine 5

2023 – 2024

Projet de fin de Bachelor, 9 mois : développeur, game designer et producteur d'une équipe d'une dizaine de personnes (boucle roguelite, UI).

Let's Hunt — Unity

2023

Prototype multijoueur en ligne réalisé en un mois : brouillard de guerre, mécaniques de jeu, intégration de l'environnement.

FORMATION

Concepteur intégrateur d'applications VR & 3D temps réel

Août 2025 – en cours

Simplon.co · Titre RNCP 37524, niveau 7 (Bac+5)

Concevoir (étude de besoin, spécifications, prototypage) · Piloter (planification agile, livraison sur casque) · Développer et maintenir (scènes, interactions, optimisation).

Bachelor Game Design & Creative Coding

2021 – 2024

E-artsup Lyon · Bac+3

BTS Électrotechnique

2017 – 2019

Lycée Gustave Eiffel & CFAI · Dijon